PRORICIEL

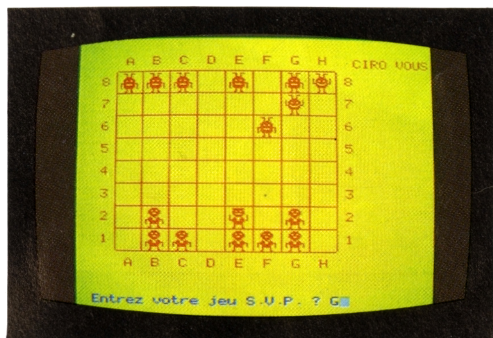
XENON



Le succès de ce jeu n'est pas dû au hasard. S'il reprend des thèmes connus (mission dans l'espace, avec traversée de champs de météorites et d'orages magnétiques) il est le premier de ce genre écrit entièrement en langage machine. Avec choix de puissance sonore, visualisation du degré de difficulté. Le graphisme est admirablement rendu sur l'écran haute définition d'ORIC. 5 tableaux successifs, 3 vaisseaux pour les franchir. C'est cosmique !

120 F TTC.

CIROS



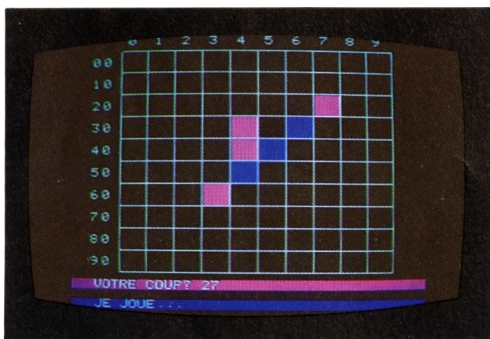
Sur une grille 8 x 8, les CIROS vous font face. Avec vos 7 hommes et un officier, vous essayez d'empêcher leur progression. Mais certains CIROS sont des doubles qui vous détruisent sans disparaître eux-mêmes ! **60 F TTC.**

JACKPOT



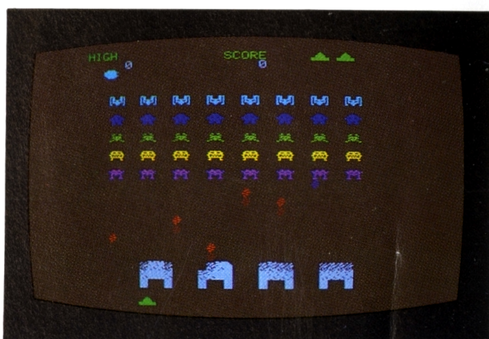
C'est LAS VEGAS sur votre ORIC.
Une simulation très réussie du jeu en vogue outre-atlantique. Celui-ci ne vous coûtera pas une fortune, mais peut vous rapporter gros... en émotions. **70 F TTC.**

MORPIONS



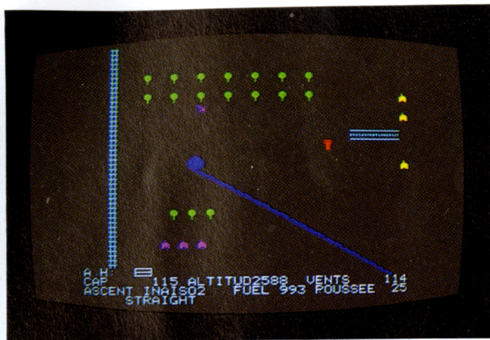
Sur une grille 10 x 10 en HIRES, il vous faut aligner 5 cases colorées en luttant contre ORIC. La moindre faute vous sera fatale. **70 F TTC.**

INVADERS



Jeu traditionnel des envahisseurs. Ils attaquent par vagues successives, de plus en plus rapides. Votre ligne de défense est faite de quatre places fortes. Ne les perdez pas ! **100 F TTC.**

SIMULATEUR DE VOL



Vous pilotez un 787 que vous devez faire atterir sans encombres. Il vous faudra tenir compte de la vitesse de l'appareil et de nombreux autres paramètres, vitesse de passage de l'avion, altitude... Attention : vous êtes responsable de 300 passagers. **45 F TTC.**

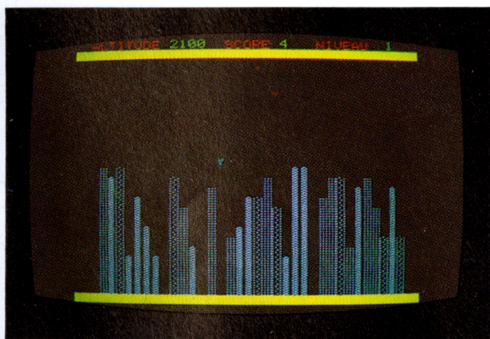
LIGHT CYCLE

NOUVEAU



Vous pilotez une moto de lumière. Objectif : enfermez votre adversaire dans la traînée de votre échappement. Se joue à 2 ou seul contre ORIC. 5 motos au départ. 9 puissances différentes. Accélérations. Virages. Bruits de moteur. Langage machine 100 %. **90 F TTC.**

NIGHT-FIGHT



Vous êtes aux commandes d'un bombardier. Mission : détruire le cœur d'une grande ville. A chaque passage, l'avion doit descendre de quelques centaines de mètres. Ne laissez pas le moindre gratte-ciel dépasser : il vous serait fatal au passage suivant.
8 niveaux de jeux, soit à présélection manuelle, soit en automatique. **70 F TTC.**

BATAILLE NAVALE



Ce jeu très connu vous est proposé ici en une version au graphisme très soigné. Vous jouez contre ORIC. Et n'essayez pas de tricher, il s'en apercevra à coup sûr. **45 F TTC.**

HOPPER

NOUVEAU



La grenouille doit aller pondre dans 5 nids différents. Extraordinaire, non ? Pour y arriver, elle doit traverser une autoroute particulièrement fréquentée, éviter la morsure d'un serpent et traverser un fleuve en sautant de tronc d'arbre en tronc d'arbre. 7 tableaux, langage machine 100%.

90 F TTC.

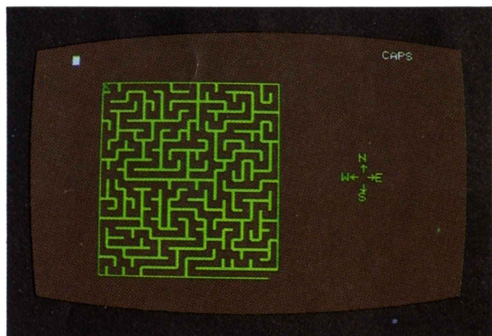
GALAXIANS



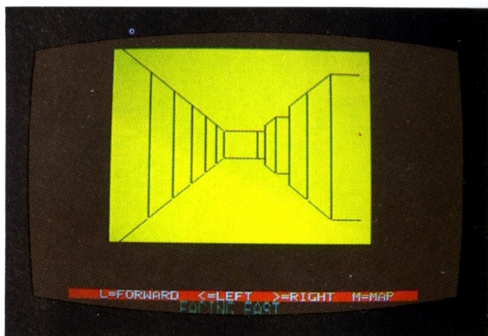
Un jeu pour les aventuriers de l'espace. Sa haute résolution graphique et son langage machine en font un jeu d'arcades d'une grande qualité.

75 F TTC.

LABYRINTHE 3D



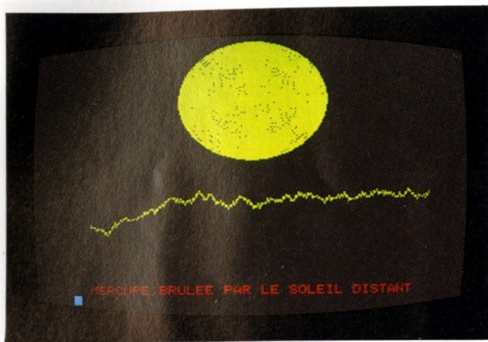
Non seulement en haute résolution graphique mais en 3 dimensions !
Vous pouvez découvrir de 3 à 20 pièces.



Si vous êtes perdu, ORIC vous montrera un plan d'ensemble du labyrinthe. A vous de vous en souvenir et bonne chance !

100 F TTC.

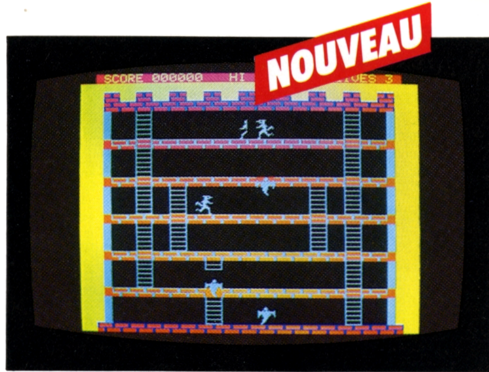
BASE MERCURE



Contraint par une panne de carburant vous vous posez sur Mercure. Les entrepôts sont verrouillés par un code à décrypter et protégés par des robots guerriers. Gardez votre sang-froid et répondez aux questions. ORIC vous laissera toujours une chance. **100 F TTC.**

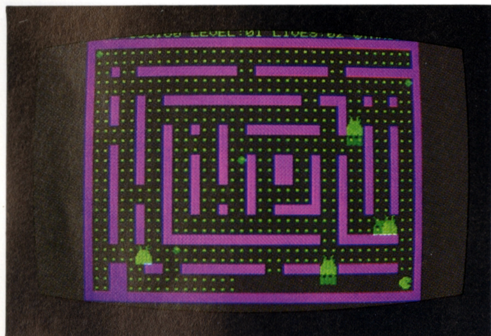
DRACULA'S REVENGE

NOUVEAU



Le Pape vous a donné pour mission d'exorciser des chateaux hantés par des loups-garous, des vampires et autres fantômes hideux. Vous disposez du pouvoir sur la lumière et d'un fusil chargé de balles d'argent. 20 tableaux et plus. Un jeu d'arcade sublime. Langage machine 100%. **100 F TTC.**

ORIC MUNCH



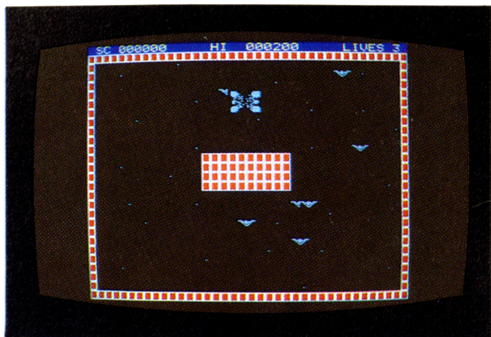
Comparable au traditionnel PAC MAN. Mais vous avez 10 niveaux de difficultés à votre choix. **120 F TTC.**

ECHECS



L'écran haute définition fait la différence. L'échiquier et les pièces sont admirablement représentés. La liste de vos coups et les réponses d'ORIC s'inscrivent sur le côté. 5 niveaux de jeux. Permet véritablement l'apprentissage. **100 F TTC.**

SUPER METEOR



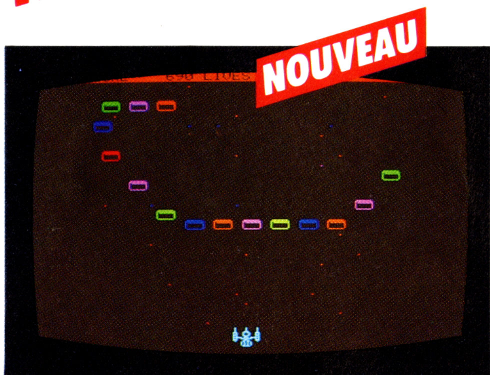
Une nouvelle guerre intergalactique. Qui se déroule dans un champ de météorites. Il vous faut d'abord détruire ces obstacles mortels pour avoir le champ libre et affronter les vaisseaux ennemis. Se joue seul contre ORIC. Maîtrise totale de l'évolution du vaisseau sur l'écran. Langage machine. **75 F TTC.**

ULTIMA ZONE



Un superbe jeu d'arcade. 100% langage machine. Combattez les WALKONS, évitez les BRUNS et forcez, à votre façon, le chemin de la mortelle "zone satellite". **100 F TTC.**

THE ULTRA



Des mutants diaboliques vous mettent au défi de leur livrer bataille dans l'hyperespace. Laser ! 16 écrans différents ! Niveau sonore variable ! Touche de pause ! Saut dans l'hyperespace ! Explosions "magnifiques" ! Et langage machine. **90 F TTC.**

HARRIER ATTACK



La réplique électronique d'une guerre qui a agité naguère l'Atlantique Sud. Il vous faut amener votre Harrier au dessus d'une île à bombarder. Mais la DCA entre violemment en action ainsi que l'aviation locale. Attention à votre réserve de carburant, vous devez encore retourner au porte-avions. **90 F TTC.**

POKER

C'est la version ORIC du célèbre jeu de cartes. Vous jouez seul. Mais ORIC distribue les cartes. Et de plus, il compte les points. **45 F TTC.**

STRIP 21

Vous jouez au strip 21 contre ORIC, alias ELSA. Charmante personne, ELSA. Mais fair-play : si vous gagnez, elle ôte un vêtement, si elle gagne... c'est vous qui vous déshabillez. Jusqu'où pensez-vous pouvoir aller ? **120 F TTC.**

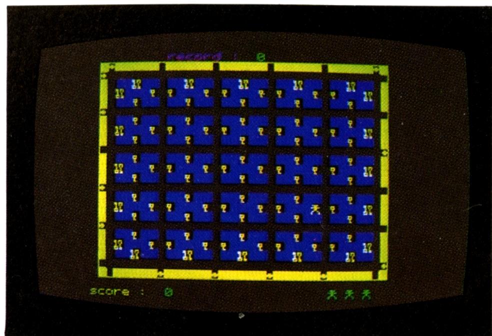
MINOS

Un labyrinthe extraordinaire... de difficultés. Le minotaure de la légende vous y poursuit. Et vous n'avez pas de vue d'ensemble ! Heureusement, vous pouvez réfléchir et faire appel à votre mémoire : le monstre attend. L'intérêt exceptionnel de ce jeu réside dans la stratégie de déplacement adoptée. **70 F TTC.**

CARNAVAL

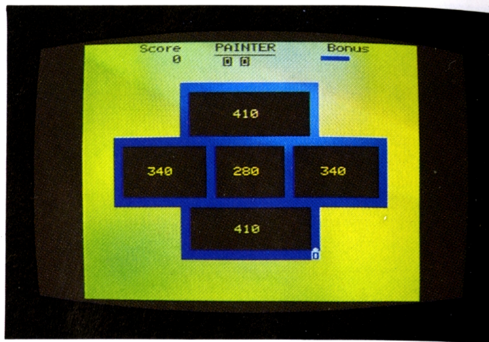
Un véritable tir forain. Vous devez détruire les différentes cibles (hiboux, lapins, etc.) qui défilent sur l'écran. Mais vos munitions s'épuisent rapidement. **45 F TTC.**

ESQUIVE



Un logiciel redoutable. Vous êtes dans un labyrinthe. Pour progresser vous devez dérober des clefs. A chaque déplacement, vous alertez un gardien électronique. A vous d'éviter ses projectiles démoniaques.
3 tableaux. Langage machine. **70 F TTC.**

PAINTER



Pourrez-vous repeindre les murs de votre pièce avant d'être rattrapé par l'humidité ? Pris en chasse, vous pouvez lancer jusqu'à 4 "obstacles" pour bloquer vos poursuivants. Mais attention à ne pas vous enfermer vous-même. Langage machine 100 %. **100 F TTC.**

ORICHINOIS



Un casse-tête chinois à la façon d'ORIC. Placer le rectangle "A" à la bonne place paraît à priori impossible. Mais à y regarder de plus près, vous pourrez sans doute percer le secret d'ORICHINOIS. Patience... **70 F TTC.**

DINKY KONG



Un "must" de l'aventure en pleine jungle... urbaine. Allez sauver la jeune fille de vos rêves, enlevée par le monstrueux DINKY KONG. Et pour y parvenir, évitez ses projectiles. Un jeu étonnant en langage machine. Réservé aux héros... **90 F TTC.**

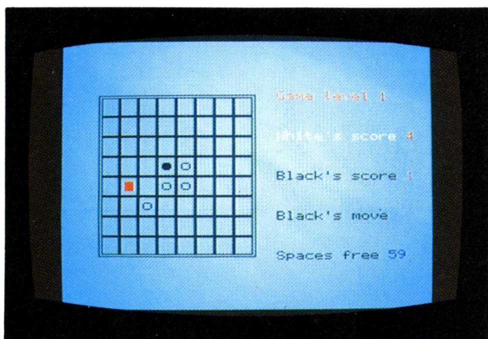
ZORGON'S REVENGE



Les Zorgons ont réussi à prendre en otage la princesse ROZ. Votre mission : la délivrer. Mais avant, il faut vous emparer des Pierres Magiques aux 4 coins de l'empire Zorgon. Et vaincre les QUADNOGS, les TERRAPODS et bien d'autres créatures immondes. Langage machine.

120 F TTC.

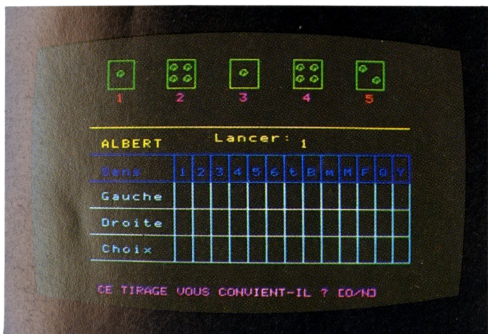
REVERSE



Cinq niveaux, 64 cases. Superbe version du célèbre OTHELLO. Il vous faut inverser la couleur des alignements de pions. Votre adversaire : ORIC en personne. Très rapide et puissant.

90 F TTC.

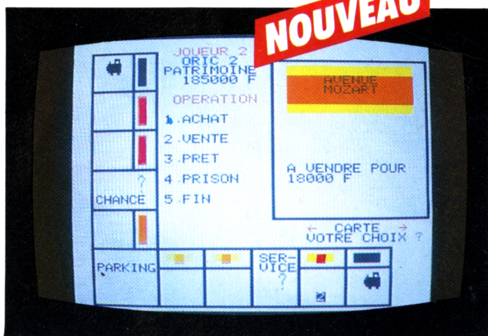
YAM



But du jeu : remplir entièrement, en établissant le meilleur score possible, un tableau de 3 lignes et 13 colonnes. Pour y parvenir, le joueur lance de 1 à 5 dés à sa disposition.

70 F TTC.

MONOPOLIC



Un classique des jeux de société maîtrisé par ORIC. Admet jusqu'à 6 joueurs. ORIC est l'un d'eux et c'est lui qui jette les dés, positionne les pions, fait les comptes, etc. et tient la banque. Avis aux tricheurs. A vous tout de même de décider de vos investissements.

100 F TTC.

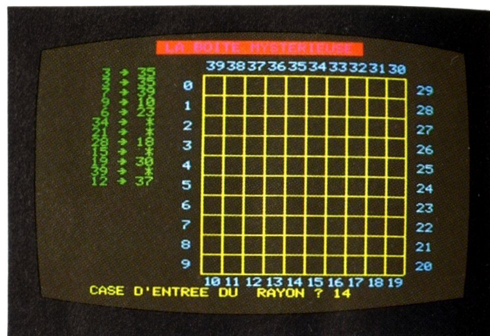
FROG



La grenouille et les moustiques. Vous êtes la grenouille. L'écran est plein de moustiques en tous genres. A vous de les attraper. Mais attention aux guêpes : elles sont indigestes.

45 F TTC.

BLACK BOX



Vous ignorez la position des atomes de plutonium qui se trouvent dans votre chambre à bulle. Projetez-y des électrons. Observez les trajectoires et découvrez ce que vous cherchez.

60 F TTC.

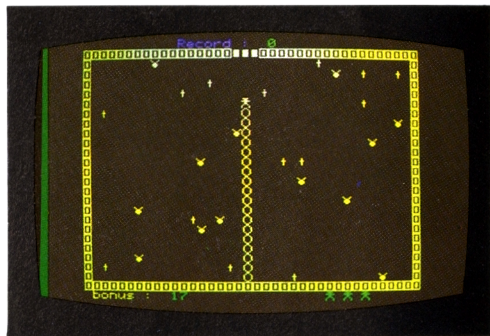
MUSHROOM MANIA



Se joue à 1 ou 2. Dans un champ poussent des champignons. Détruisez une chenille avant qu'elle ne vous détruise. Et attention au glouton et à l'araignée. C'est à l'heure actuelle le jeu le plus rapide sur ORIC. Langage machine 100 %. Nombre de tableaux illimité.

100 F TTC.

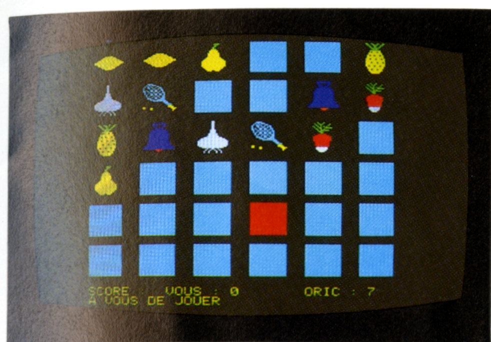
ZIG-ZAG



Joignez les points qui s'allument, avant de pouvoir sortir et de changer de tableau. Mais ne coupez jamais votre trajectoire.

70 F TTC.

MEMORIC



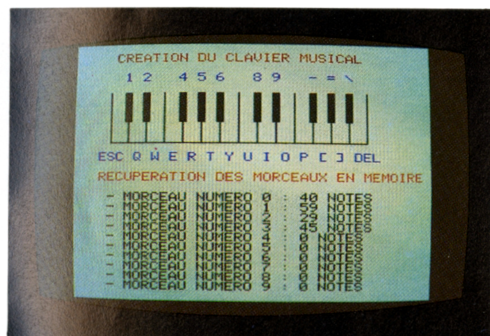


36 cartes au graphisme soigné. 18 paires de motifs à reconstituer une fois les cartes retournées. Retenez bien leur emplacement.

MEMORIC aiguise votre mémoire tandis que vous jouez. Les tout jeunes enfants adorent !

100 F TTC.

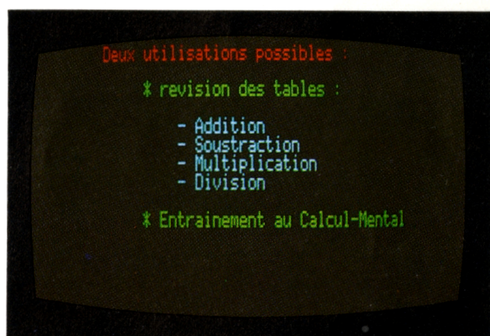
ORIC-MUSICIEN



Le clavier d'ORIC est devenu celui d'un orgue électronique. Vous entendez immédiatement ce que vous jouez. De plus, vous pouvez enregistrer et sauvegarder les morceaux qui vous ont plu. Possibilité de mémoriser 20 airs différents.

70 F TTC.

CALCUL MENTAL



Testez votre rapidité de calcul sur les quatre opérations de base. Et si vous êtes très doué, vous pourrez effectuer des opérations à 6 chiffres.

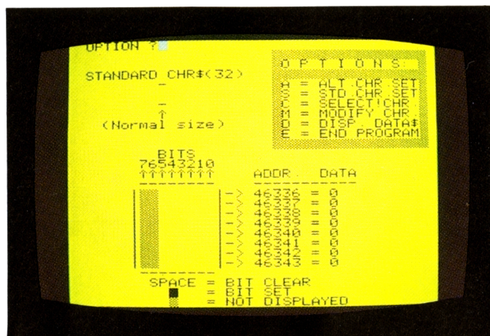
60 F TTC.

ORIC PHONE



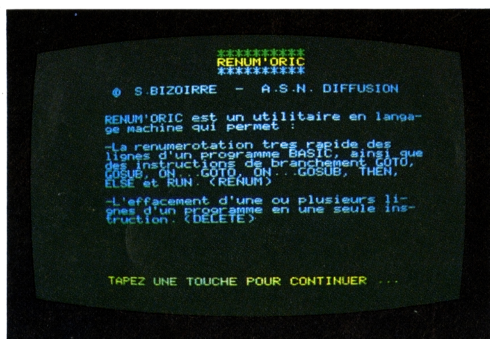
Le composeur téléphonique vu par ORIC. Vous permet de créer un fichier de correspondants. Et d'intervenir sur ce fichier comme bon vous semble. ORIC peut ensuite composer directement le numéro d'appel d'un correspondant choisi dans son fichier-répertoire. Possibilité d'impression du listing. **200 F TTC.**

DESIGN AID



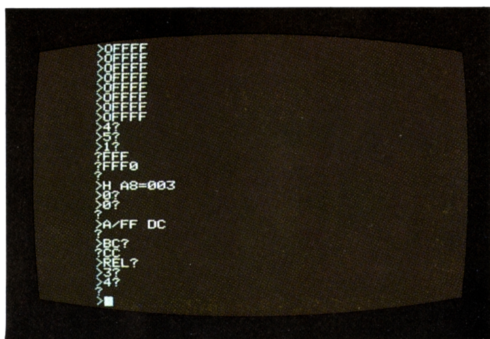
Aide à la programmation. Vous permet de redéfinir directement vos caractères. A l'unité ou par tableaux entiers. **90 F TTC.**

RENUM'ORIC



Renuméroteur en langage machine. Fonction DELETE. Vous permet d'effectuer des corrections sur tout programme BASIC mis en mémoire dans la machine. Un MUST dans l'aide à la programmation. Langage machine 100 %. **100 F TTC.**

ORIC MON



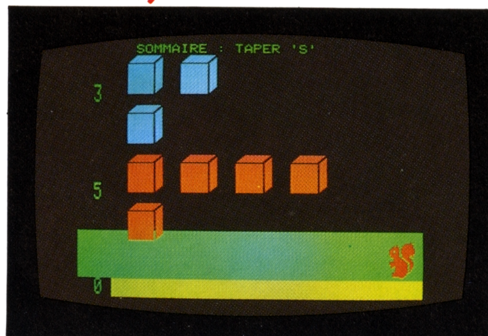
Un outil puissant pour désassembler. Essentiel pour écrire, "débugger" et lancer vos programmes en code machine. On peut appeler les "subroutines". Langage machine. **120 F TTC.**

JE DECOUVRE LE MONDE ANIMAL
(avec mon ami l'écureuil)



Du CP au CM. Trouvez le nom d'un animal au hasard parmi 350. Chaque mauvaise réponse permet au renard d'emprisonner un peu plus l'écureuil. Une bonne réponse le libère, il pourra s'échapper. A la fin de chaque jeu, les caractères principaux de l'animal apparaîssent à l'écran. Pédagogique et amusant. **190 F TTC.**

JE SAIS COMPTER



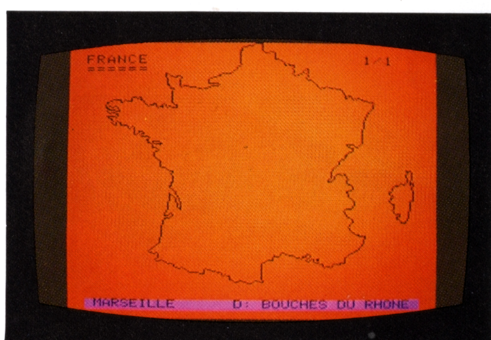
A partir de 5 ans. 9 niveaux. Du CP au CM aussi. Les 4 opérations avec des nombres comprenant jusqu'à 7 chiffres. Pas facile. Le niveau 9, c'est même carrément pour les "super-matheux" ! Serez-vous aussi fort et rapide qu'ORIC ? **190 F TTC.**

DICORIC



Version ORIC, et musicale qui plus est, du mot le plus long. Vous jouez contre (ou avec) ORIC. Un millier de mots en mémoire. Et vous pouvez vous-même en ajouter environ 2000. **100 F TTC.**

VILLES DE FRANCE



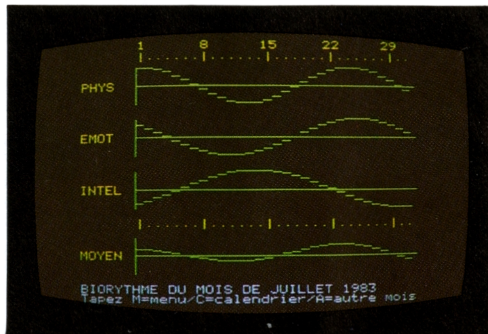
Testez vos connaissances géographiques sur l'Hexagone. Les principales villes de France sont en mémoire. Mais elles n'apparaîssent que 2 par 2. A vous de les identifier. Par manche de 20 questions, vous jouez seul contre ORIC lui-même ! **45 F TTC.**

TRADUCTION



Anglais. Français. Allemand. Thème ou Version.
Vous pouvez traduire de l'une ou l'autre langue 250 mots usuels et tester vos connaissances. ORIC vous y aidera. **70 F TTC.**

BIORYTHME



Donnez à ORIC votre date de naissance.
Il établira votre biorythme. Vous saurez ainsi de quel potentiel physiologique, émotionnel et intellectuel vous êtes censé disposer lors du mois en cours. A vous d'en déduire la conduite à suivre... **100 F TTC.**

APPRENDRE LE BASIC SUR ORIC



Un cours méthodique, accessible aux débutants. Grâce à de nombreux exemples commentés. Des exercices permettent de vérifier et consolider vos connaissances. Calculs et textes, musiques, dessins en haute définition, éditeur et sauvegarde en 7 leçons de 2 sections chacune. **180 F TTC.**



ORIC BASE	180 F TTC
ASSEMBLEUR-DESASSEMBLEUR	180 F TTC
FORTH (+ manuel d'utilisation)	160 F TTC
COMPTE BANCAIRE	120 F TTC
CANDY FLOSS	120 F TTC
STAR FIGHTER	90 F TTC
LUNAR LANDER	90 F TTC
DIG DOG	90 F TTC

ORIC FRANCE. BON DE COMMANDE SANS RISQUE

A retourner d'urgence à :
A.S.N. - Diffusion Electronique S.A., Z.I. la Haie-Griselle - 94470 Boissy-St-Léger, BP 48

Cette commande bénéficie du délai de 15 jours pour annulation complète et remboursement intégral, pour tout achat au comptant et par correspondance. Dans ce dernier cas, les logiciels devront être renvoyés intacts à A.S.N. dans leur emballage d'origine avant le quinzième jour échu.
Dans le tableau ci-dessous, complétez les cases correspondant à vos achats, effectuez le calcul du total (port compris*), et reportez-le dans la case "TOTAL".

LOGICIELS

Référence	Prix	Quantité	Montant à payer	Référence	Prix	Quantité	Montant à payer
Xénon	120 F			Monopolic	100 F		
Ciros	60 F			Frog	45 F		
Jackpot	70 F			Black box	60 F		
Morpions	70 F			Mushroom mania	100 F		
Invaders	100 F			Zig-Zag	70 F		
Simulateur de vol	45 F			Memoric	100 F		
Light cycle	90 F			Oric musicien	70 F		
Night-fight	70 F			Calcul mental	60 F		
Bataille navale	45 F			Oric phone	200 F		
Hopper	90 F			Design aid	90 F		
Galaxians	75 F			Renum'oric	100 F		
Labyrinthe 3D	100 F			Oric mon	120 F		
Base mercure	100 F			Je découvre le monde animal	190 F		
Dracula's revenge	100 F			Je sais compter	190 F		
Oric munch	120 F			Dicoric	100 F		
Echecs	100 F			Villes de France	45 F		
Super meteor	75 F			Traduction	70 F		
Ultima zone	100 F			Biorythme	100 F		
The ultra	90 F			Apprendre le Basic sur Oric	180 F		
Harrier attack	90 F			Oric base	180 F		
Poker	45 F			Assembleur-désassembleur	180 F		
Strip 21	120 F			Forth (+ manuel d'utilisation)	160 F		
Minos	70 F			Compte bancaire	120 F		
Carnaval	45 F			Candy floss	120 F		
Esquive	70 F			Star fighter	90 F		
Painter	100 F			Lunar lander	90 F		
Orichinois	70 F			Dig dog	90 F		
Dinky kong	90 F						
Zorgon's revenge	120 F						
Reverse	90 F						
Yam	70 F						

LIBRAIRIE

Référence	Prix	Quantité	Montant à payer	Référence	Prix	Quantité	Montant à payer
Guide de l'Oric	79 F			**Nouveautés**			
Oric I pour tous	92 F			Guide pratique de l'Oric	75 F		
30 programmes pour Oric	82 F			Des programmes pour votre Oric I	75 F		
Visa pour Oric	40 F			Forth pour Oric	85 F		
Manuel de programmation Basic (en général fourni avec l'appareil)	48 F			(avec la cassette Forth)	160 F		
				Micr'oric 1	25 F		
				Micr'oric 2	25 F		
				Abonnement à 4 nos de Micr'oric	80 F		

Je paie comptant par CCP ☐ ou par chèque bancaire ☐
à l'exclusion de tout autre mode de paiement.

Port* ______

LOGICIELS + LIBRAIRIE = TOTAL ______

*En sus, frais de port, suivant le barème suivant :
• moins de 200 F d'achat : 25 F • de 200 à 500 F d'achat : 35 F • 500 F et plus : 45 F

NOM ______________________ Prénom ______________________

Adresse ______________________

Code postal ____________ Ville ____________ Tél. ____________

Signature : Signature des parents pour tout mineur :



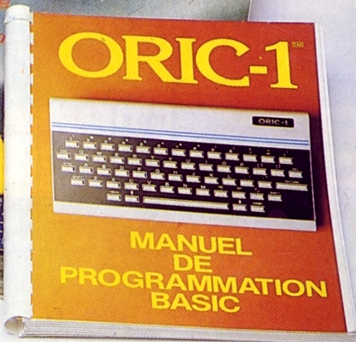












CACHET DU REVENDEUR

ARGO Informatique
2, Place R. Mondon
57000 METZ
Tél. (8) 765.44.73

PRORICIEL
• ZI LA HAIE-GRISELLE - B.P. 47
94470 BOISSY-ST-LEGER
• 20 rue Vitalis
13005 MARSEILLE